



# nouveautés



## Nouveaux jeux | novembre 2023-avril 2024

**Nouveautés et coups de cœur de la ludothèque. Pour plus de renseignements ou pour réserver une matinée ou une soirée jeu, n'hésitez pas : [ludothèque@jodoigne.be](mailto:ludothèque@jodoigne.be)**

### Zombicide :

Vous êtes-vous déjà demandé comment vous vous en sortiriez en cas d'apocalypse zombie ? Alors n'attendez plus et mettez vos compétences de survie à l'épreuve dans ce jeu expert bourré d'adrénaline où chaque décision, chaque choix peut être le dernier et entraîner votre mort, et/ou celle des autres ...

Jeu de survie et de coopération dès 14 ans, d'environ 1h30 par scénario, pour 1 à 6 joueur(s).



### Pandémie :

L'humanité est menacée d'extinction ! Vous êtes des experts spécialisés dans ce genre de situation de crise. Déplacez-vous de par le monde, analysez les maladies qui ne cessent de gagner du terrain et minimiser leur propagation. Parviendrez-vous à trouver les remèdes avant qu'il ne soit trop tard ... ?

Jeu de coopération dès 8 ans, d'une durée d'environ 45 minutes pour 2 à 4 joueurs.



### **La chute de Rome :**

Vous assistez au déclin de l'Empire Romain. Des barbares innombrables ne cessent d'envahir les terres, brûlant et pillant tout sur leur chemin. Fortifiez des villes, levez des armées et défendez les restes de l'Empire, ou mourrez en essayant !

Jeu de coopération dès 8 ans, d'environ 45-60 minutes, pour 1 à 5 joueur(s).



### **Spellbook :**



Accumulez des Matérias, apprenez de nouveaux sorts, domptez votre familier, ... Peu importe comment, mais soyez le meilleur apprenti sorcier si vous voulez que les portes de l'Académie s'ouvrent pour vous !

Jeu de stratégie dès 12 ans (ou plus tôt si initié), d'environ 45 minutes et pour 1 à 4 joueur(s).

### **Flamecraft :**



Embrassez votre côté draconique dans ce jeu de gestion abordable qui vous demandera de récolter des ressources et de placer vos dragons artisans dans les boutiques, le tout afin d'augmenter votre renommée et de devenir le meilleur des dresseurs de dragons !

Jeu de stratégie et de gestion dès 10 ans, d'environ 1 heure et pour 1 à 5 joueur(s).

### **Les toits de Paris :**

Serez-vous assez subtil pour vous arrêter à temps tout en empochant le magot, ou serez-vous trop avides et vous ferez-vous attraper par la police ? Osez, bluffez, et sachez quand partir, ou vous perdrez tout !

Jeu de stop ou encore dès 10 ans, d'environ 25 minutes et pour 2 à 4 Voleuses.



## Champions :



Qui n'a jamais rêvé de savoir qui entre Superman et Sherlock Holmes se cure les doigts de pied en public, ou qui entre Marie Curie et Sangoku fait le plus souvent la vaisselle ?

Une fois que vous aurez goûté au concept délicieusement tordu de ce jeu, vous ne pourrez plus cesser d'y penser !

Jeu d'ambiance dès 10 ans, d'environ 13 minutes par partie et pour 3 à 8 joueurs.

## Fun facts :



À chaque tour, répondez secrètement par un nombre à une question personnelle et drôle, puis essayez de placer votre réponse dans l'ordre croissant en tentant de deviner celles des autres joueurs. Révélez-les enfin, et que les anecdotes fusent !

Jeu d'ambiance coopératif déjanté dès 8 ans, d'une durée de +- 30 minutes et pour 4 à 8 joueurs.

## Taco chat bouc cheese pizza :



Un jeu d'ambiance survitaminé qui va vous faire chauffer autant les neurones que les zygomatiques !

Soyez rapides et attentifs si vous ne voulez pas rater votre imitation de la marmotte !

Un jeu d'ambiance rapide et très drôle dès 8 ans, pour 2 à 8 joueurs et durant +-30 minutes.

## Fluffy :

Ces adorables petites boules de poils ont besoin de votre aide pour remplir leurs réserves d'hiver à temps. Saurez-vous gérer leurs tâches pour éviter qu'elles ne se gênent l'une l'autre ? Ho, et prenez garde au renard, qui n'a qu'une envie : croquer vos réserves !

Un jeu de stratégie coopératif dès 6 ans, d'environ 25 minutes et pour 1 à 4 joueur(s).



## Roule ma poule :

C'est la course au poulailler ! Parier sur votre poulette favorite, puis guidez les différentes concurrentes le long des chemins parsemés de maïs. Si vous avez parié juste, vous aurez même un bonus de maïs ! Qui parviendra à en récolter le plus ?

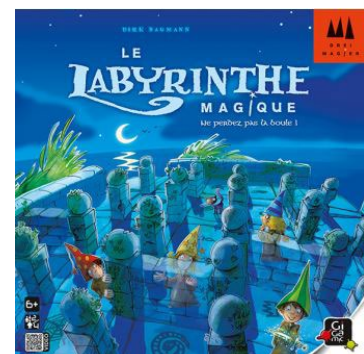
Un jeu de stratégie hasardeuse dès 6 ans, pour 2 à 4 joueurs, d'environ 15 minutes.



## Le labyrinthe magique :

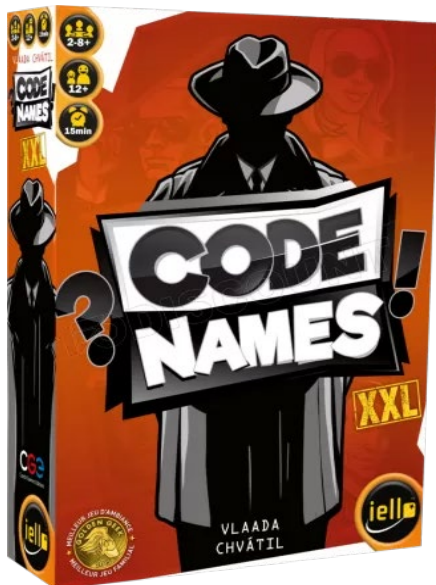
Vous êtes des apprentis mages envoyés dans un labyrinthe magique aux murs invisibles pour récolter des ingrédients alchimiques. Faites de votre mieux pour retenir quels chemins sont bloqués par les murs invisibles afin de récolter plus d'ingrédients que les autres !

Un jeu de stratégie magique dès 6 ans, pour 2 à 4 joueurs, durant environ 30 minutes.





## Code names :



Deux équipes d'espions s'affrontent afin de deviner les mots-clés qui leur offriront la victoire. À l'aide d'un mot-indice, tentez de faire deviner tous vos mots-clés avant l'autre équipe, mais faites attention au mot-piège qui vous fera perdre instantanément.

Rapide à comprendre et mettre en place, un chef-d'œuvre du jeu d'ambiance qui fera naître un feu d'artifice au sein de vos neurones !

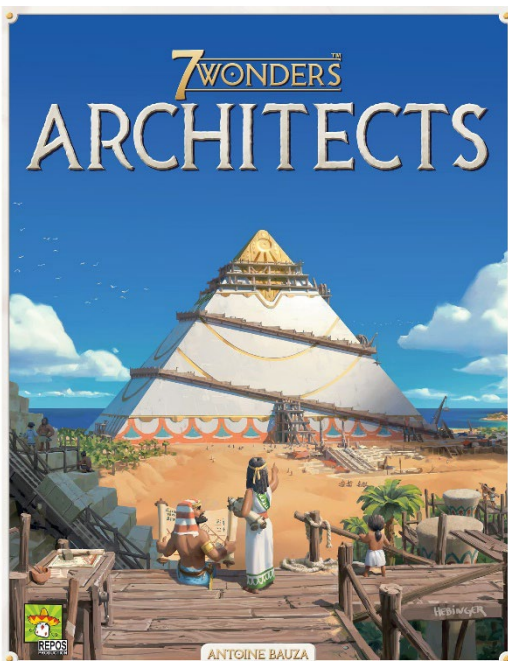
Un jeu d'ambiance intelligent et drôle dès 12 ans, pour 2 à 8+ joueurs, d'une durée de 15 minutes.

## Time bomb :

Deux équipes s'affrontent pour le contrôle d'une bombe dissimulée dans Big Ben. Sherlock et ses alliés tentent de la désamorcer, tandis que Moriarty et des sbires veulent s'assurer qu'elle explose ! Devinez qui fait partie de votre équipe et menez à bien vos objectifs pour remporter la victoire ... sur le fil !

Un jeu de rôles cachés endiablé dès 8 ans, pour 2 à 8 joueurs et durant environ 15 minutes.





### **Seven Wonders Architect :**

Plus facile d'accès que son grand frère, 7 Wonders, et aussi plus stratégique, Architect vous propose à nouveau de bâtir une merveille, livrer batailles à vos voisins et faire des recherches scientifiques. Ici, plus de draft, juste des interactions plus ou moins cordiales entre voisins.

Un jeu de stratégie de maître dès 8 ans, pour 2 à 7 joueurs et d'une durée d'environ 25 minutes.

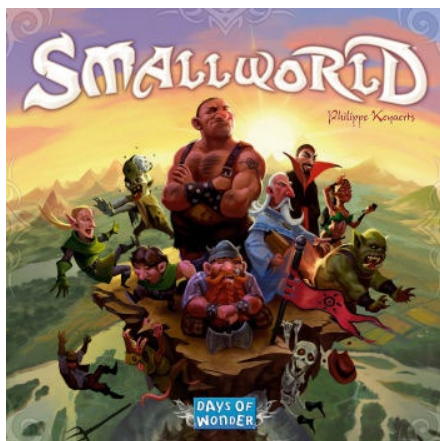
### **Dune Imperium :**

L'Épice doit couler ! Un jeu de stratégie et de négociation pour les experts dans l'univers extraordinaire de Frank Herbert. Ménagez vos alliés, mettez la pression sur vos ennemis et maximisez votre production d'Épice. Soyez prompt, ou vous subirez le courroux de l'Empereur.

Un jeu Expert dès 14 ans, pour 1 à 4 joueurs pour environ 2h.



### **Small World :**



Le monde n'est pas assez grand pour tous les peuples qui souhaitent y vivre. Une seule solution : la guerre totale !

Ici, pas de hasard ni de chance, juste de la stratégie pure, influencée uniquement par l'association aléatoire de votre peuple et de son pouvoir (par exemple des Zombies Pacifiques).

Un jeu de stratégie dès 8 ans, de 2 à 6 joueurs d'environ 60 minutes

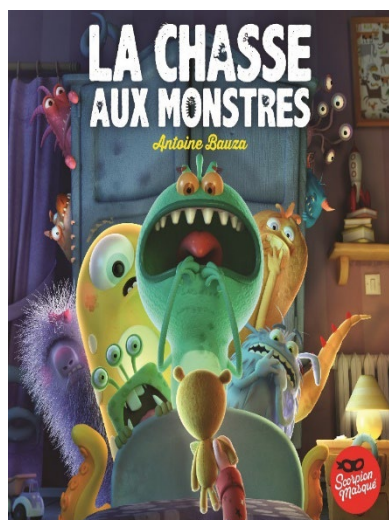
### Azuro au secours du Royaume :

Aidez Azuro, Oria et Vermillon à régler toutes sortes de problèmes plus ou moins urgents dans le Royaume. Soyez malins et réactifs, car si les problèmes s'accumulent, la partie est perdue !

Jeu coopératif dès 4 ans, pour 2 à 4 joueurs et d'une durée de +/- 15 minutes.



### La chasse aux monstres :



La nuit tombe, et les monstres sortent de l'imagination des enfants pour alimenter leurs peurs et leurs cauchemars. Mais heureusement, les Doudous veillent ! Petit jeu de mémoire évolutif, chaque monstre est repoussé par un Doudou particulier. Chassez-les dans le placard avant qu'ils n'encerclent votre lit !

Un jeu de coopération et de mémoire dès 3 ans, pour 1 à 6 joueurs, d'environ 10 minutes.

### Clic clac :



Il y a deux dés : l'un annonce la forme, l'autre la couleur. Une fois lancés, la combinaison des deux indique quel symbole vous allez devoir vous efforcer d'attraper à l'aide d'une seule main. Faites bien attention car, s'il vous faut être le plus rapide possible, le magnétisme des jetons déjà attrapés pourrait vous faire en capturer des indésirables ... !

Un jeu d'agilité et de discrimination visuelle dès 4 ans, pour 2 à 6 joueurs.



### Via magicka :

Un excellent jeu de lotto, où vos choix et stratégies feront toute la différence entre victoire ou défaite ! Invoquez des créatures absolument adorables et aux pouvoirs variés pour vous assurer la victoire !

Jeu de lotto stratégique dès 7 ans, pour 2 à 6 joueurs et d'une durée d'environ 30 minutes.



### Arsène Loupin et la note d'argent :



A la fin de leur récital, les moutons ont remarqué que la coupe de la note d'argent avait disparu ! C'est forcément l'un des loups membres du jury qui a fait le coup, mais lequel ?

Interrogez les moutons et recoupez les informations pour démasquer le voleur, mais soyez attentifs, car deux moutons sont des complices qui vous induiront en erreur si vous n'y prenez pas garde !

Un jeu de coopération et de déduction dès 7 ans, pour 2 à 4 joueurs et d'une durée de 20 minutes.

### Aventuriers du rail Junior : mon premier voyage

Un jeu familial de découverte de la série des Aventuriers du Rail. Le jeu propose un nouveau plateau de l'Europe, avec des routes plus petites et de chaleureuses illustrations. Avec cette version simplifiée du jeu Les Aventuriers du Rail, les jeunes joueurs et les débutants pourront faire leurs premiers pas dans l'univers de cette série.

[Source : <https://www.daysof wonder.com/fr/>]

Un jeu de stratégie et de réflexion dès 6 ans, pour 2 à 4 joueurs d'environ 20 minutes.





### Aventuriers du rail :

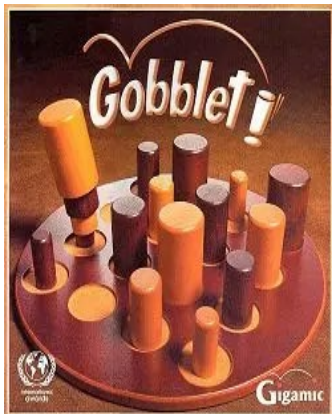


Le grand classique des jeux de société modernes.

Les Aventuriers du Rail est le meilleur moyen de réunir vos amis et votre famille ensemble et de voir qui peut réaliser le plus grand nombre de trajets secrets différents sur un nombre de rails limité ! Tous à bord !

Un jeu de stratégie dès 8 ans, pour 2 à 5 joueurs d'environ 45 minutes

### Goblet :



Gobez votre adversaire ! Un genre de Puissance 4, mais à la puissance 4, avec des règles simples, mais de nombreuses tactiques: un jeu de réflexion en bois passionnant et amusant.

Jeu d'alignement dès 7 ans, de 2 joueurs d'environ 15 minutes.

### Kites :

Véritable course contre la montre, coopérez frénétiquement pour maintenir vos cerfs-volants en vol tant que durent les sabliers. Tenez bon jusqu'au grand final pour marquer un maximum de points !

Jeu de coopération dynamique dès 10 ans, de 2 à 6 joueurs d'environ 10 minutes.



## Obscurio :



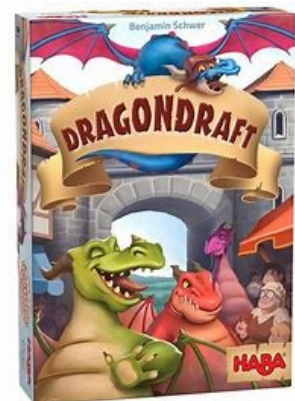
Qui a dit que cambrioler une bibliothèque ensorcelée pour récupérer un antique Grimoire Magique serait un coup facile ?! Vous voici piégés dans un labyrinthe infini de salles qui se ressemblent. Heureusement, le Grimoire Magique vous aide à l'aide d'images ésotériques, surtout que parmi vous, il y a un félon qui a vendu son âme au Sorcier et qui sera prêt à tout pour empêcher les autres de sortir vivants de la Bibliothèque Obscure ... A qui pouvez-vous faire confiance ? Parviendrez-vous à éviter les pièges tendus par le labyrinthe et le Traître ? Nous verrons ...

Un jeu de quasi-coopération dès 10 ans, pour 2 à 8 joueurs et d'environ 45 minutes.

## Dragondraft :

Parcourez les étals de la Foire afin d'embaucher les Dragons qui correspondront le mieux à votre style de spectacle, puis combinez-les, éventuellement avec l'aide de quelques gobelins bénévoles sacrificiables ... Qui attirera le plus de spectateurs ? Attention, ça va chauffer !

Un jeu dès 8 ans, de 2 à 4 joueurs d'environ 45 minutes.



## La quête des pierres de lune :

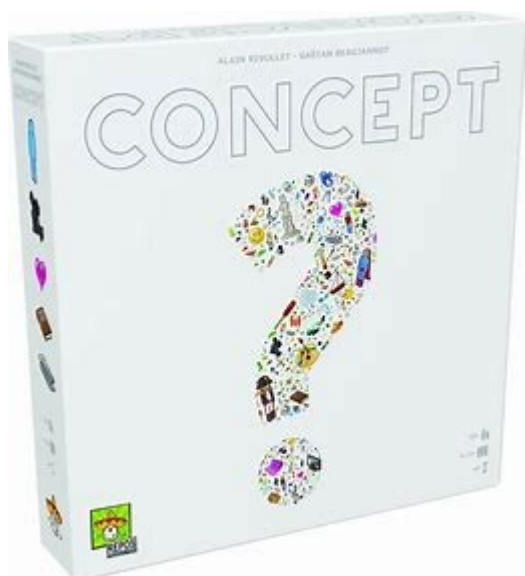
Tels des apprentis magiciens, les joueurs vont fouler les terres féériques du Royaume de l'Été et de l'Empire de l'Hiver. Aux côtés de leur fidèle familier, Nills le Chat de Lune, ils vont embarquer dans une quête pour trouver les quatre Pierres de Lune.

Pour atteindre leur but, les jeunes magiciens auront à résoudre de nombreuses énigmes et aider les peuples des deux royaumes à surmonter leurs problèmes.

Jeu de coopération avec GSM/Tablette dès 7 ans, pour 1 joueur minimum et durant environ 30 minutes par aventure.



## Concept :



Faites deviner des centaines d'objets, de personnages, de titres et d'expressions en n'utilisant que des images et en alliant leurs sens entre eux. Un jeu extraordinaire qui va faire chauffer vos méninges comme on l'aime ! Trois niveaux de difficulté disponibles.

Jeu d'ambiance dès 10 ans, de 4 à 12 joueurs environ 40 minutes.

## Attrape-rêves :

Les cauchemars, ce n'est pas drôle ! Rien de tel qu'un doudou pour se réconforter et transformer les mauvais rêves en jolies histoires !

Votre doudou, le meilleur allié contre vos cauchemars !

Rien de pire qu'un mauvais rêve pour gâcher une nuit de sommeil ! Dans Attrape Rêves, les joueurs doivent utiliser leur sens de l'observation afin de choisir le meilleur doudou qui recouvrira parfaitement le cauchemar chahuteur.

[Source : <https://www.trictrac.net>]

Jeu de discrimination visuelle dès 4 ans, de 2 à 4 joueurs environ 15 minutes.

