



nouveautés



Voici la liste des nouvelles acquisitions jeux du 01/01/2026 au 25/03 2026 qui sont à votre disposition à la ludothèque de Jodoigne.

Vous souhaitez + d'infos ?

→ Contactez-nous : bibliotheque@jodoigne.be | 010 81 99 57.

Bébé & Mini

De 2 à 7 ans

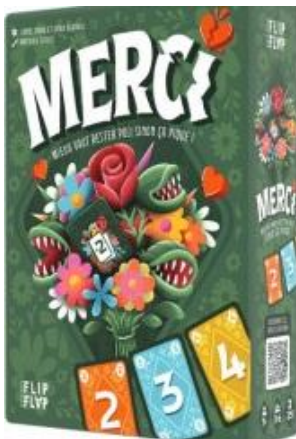


Castel boom

Dans Castel Boom, les joueurs incarnent de jeunes chevaliers venus aider leur roi à reconstruire les 3 tours du château : pour chaque pierre posée il est promis une pièce d'or !

Genre : Mémoire/Adresse

Joueur.s : 2 à 4



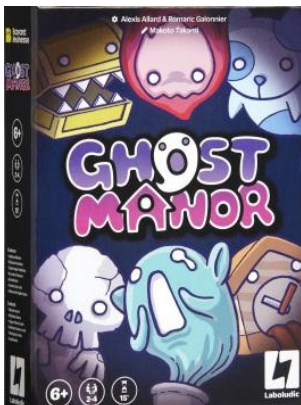
Merci !

Mieux vaut rester poli, sinon ça pique !

Merci est un jeu de politesse qui pique ! Débarrassez-vous de vos cartes en déclenchant des effets qui imposent à vos adversaires d'en reprendre...et qui en plus doivent vous dire Merci ! Et gare à ceux qui oublient !

Genre : Défausse/Langage

Joueur.s : 2 à 4



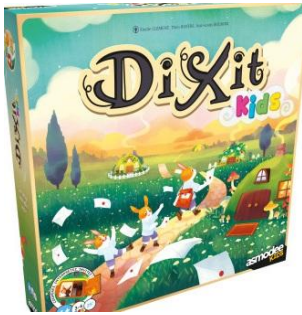
Ghost manor

Dans Ghost Manor, mémorisez le contenu de vos neufs cartes chasseur de fantômes puis récupérez les tuiles fantômes et remplissez votre sac à dos magique. Utilisez vos cartes spéciales au bon moment pour devenir le meilleur chasseur.

Genre : Mémoire

Joueur.s : 2 à 4

Dixit Kids



Avec Dixit Kids, retrouvez l'univers de Dixit dans une version coopérative adaptée pour les enfants dès 6 ans et dans laquelle ils tentent d'inviter le plus de lapins possible à un anniversaire.

Genre : Coopération/Association d'idées

Joueur.s : 3 à 6

Memozistoire



Mémozistoire est un jeu alliant mémoire et créativité. Le but ? Créer une histoire en ajoutant, chacun son tour, des personnages, objets, lieux et actions. Le défi, est de mémoriser tous les éléments dans l'ordre. Le premier joueur à se tromper ramasse les cartes en jeu. Celui qui à le moins de cartes à la fin gagne la partie.

Genre : Narratif/Mémoire

Joueur.s : 2 à 10

Mon premier deck building



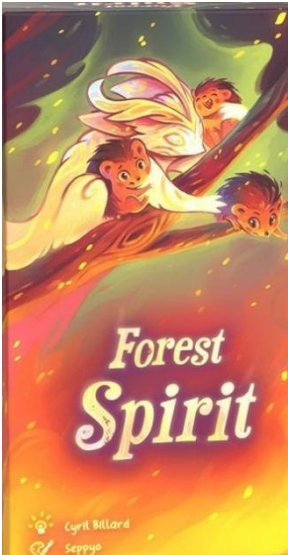
Mon Premier Deck Building offre l'opportunité de faire découvrir aux enfants le genre du deckbuilding avec un système simple et adapté, le tout dans un univers fantasy coloré !

Genre : Stratégie/Cartes

Joueur.s : 2 à 5

Maxi

De 8 à 14 ans

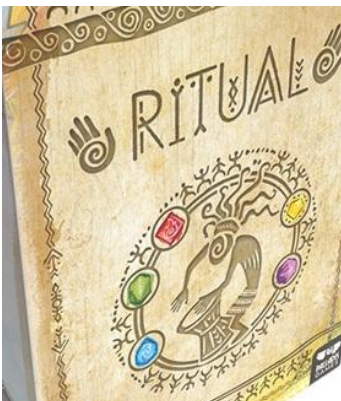


Forest Spirit

Dans Forest Spirit, chaque famille animale possède son propre mode de déplacement, unique et stratégique. Certains avancent pas à pas, d'autres bondissent ou volent, et tous doivent être manipulés avec précision pour atteindre leur position idéale.

Genre : Coopération

Joueur.s : 1 à 4

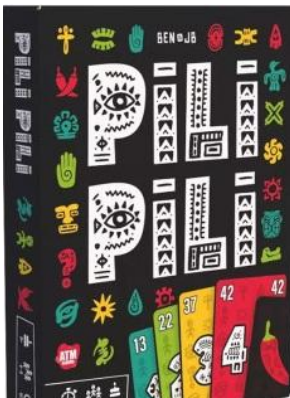


Ritual

Ritual est un jeu coopératif dans lequel vous communiquez sur vos actions au lieu de parler. Pour cela, vous prenez des pierres de couleur (les pierres élémentaires) à d'autres chamans ou vous leur en donnez.

Genre : Coopération

Joueur.s : 2 à 6



Pili pili

Parier à l'aveugle, échanger des cartes, éviter des pièges...

Chaque faux pas vous donnera un pili. Trop de pilis et vous perdrez la partie. Soyez chilli, n'ayez pepper et que le meilleur gagne !

Genre : Plis/Bluff

Joueur.s : 2 à 8



Unlock ! Enchanted adventures

Unlock ! Enchanted Adventures vous offre l'occasion de vous replonger dans trois nouvelles aventures, qui vous feront voyager dans des univers extraordinaires !

Genre : Coopération/Enquête

Joueur.s : 1 à 5

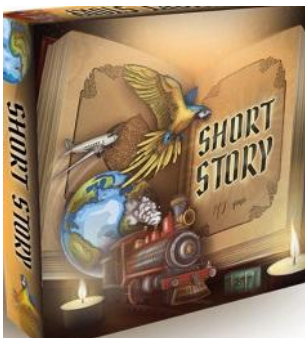


Sifflard

Sifflard est un jeu d'ambiance dans lequel des aventuriers affamés trouvent refuge dans la taverne de Hook et tentent de dérober des tranches de saucisson sans se faire prendre.

Genre : Ambiance/Coups bas

Joueur.s : 3 à 6



Short story

Chaque joueur devient tour à tour narrateur, et l'objectif est simple : retrouver le plus vite possible les mots-clés cachés dans son histoire. 100 illustrations sont disposées au centre du jeu. Le narrateur pioche 3 cartes secrètes correspondant à 3 images.

Il invente alors une histoire ultra-courte, en suggérant les mots des cartes... sans jamais les dire directement ! Un jeu rapide, fun et accessible à tous, où l'imagination et la vivacité sont vos meilleurs alliés !

Genre : Langage

Joueur.s : 2 à 4



Take time

Take Time est un jeu coopératif de déduction à communication limitée dans lequel 2 à 4 joueurs collaborent pour résoudre des énigmes d'horloges mystérieuses en plaçant judicieusement les cartes autour d'un cadran.

Genre : Coopération/Énigmes

Joueur.s : 2 à 4

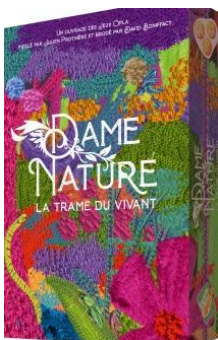


Tir na nog

Voyagez vers l'Autre Monde dans Tir Na NÓg en plaçant les conteurs entre les cartes d'histoire dans la grille partagée. Lorsque tous les conteurs ont été placés, dans l'ordre inverse des joueurs, piochez des cartes et ajoutez-les à votre main.

Genre : Stratégie/Cartes

Joueur.s : 1 à 5

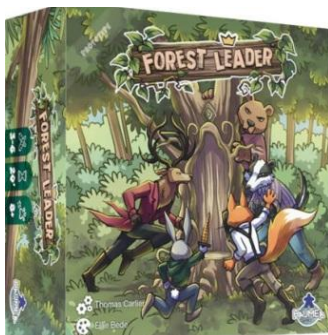


Dame nature

Dame Nature - La Trame du Vivant est un jeu coopératif d'adaptation collective offrant 13 modes de jeu distincts pour autant d'expériences uniques... La règle de base est familiale, le jeu évolue en initié au travers de ses 12 modes de jeu thématiques.

Genre : Coopération/Écologie

Joueur.s : 3 à 6



Forest leader

Dans Forest Leader, cinq clans d'animaux (Renard, Lapin, Blaireau, Ours et Cerf) se disputent le trône de la forêt. À chaque tour, vous jouez des cartes pour influencer la Cour Des Chefs et vos Tribus.

Genre : Semi-Coopération/Stratégie

Joueur.s : 3 à 6



Fate flip – Le naufragé

Fate Flip - Le Naufragé est une histoire qui se développe différemment en fonction de vos décisions, dont vous apprendrez les conséquences immédiatement ou plus tard. Jouez plusieurs fois et découvrez les 13 fins de cette aventure !

Genre : SOLO/Narratif

Joueur.s : 1

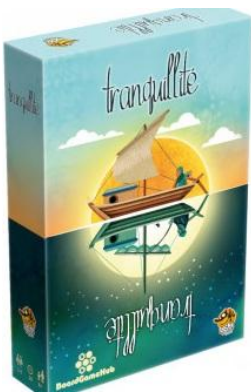


Woodland wizards

Plongez dans une forêt magique où des sorciers animaux s'affrontent dans un jeu de cartes unique. Invoquez des créatures, renforcez-les et utilisez leurs pouvoirs pour surpasser vos adversaires. Mais attention, le destin peut tourner à tout moment, rendant chaque décision stratégique cruciale.

Genre : Stratégie/Cartes

Joueur.s : 2 à 5



Tranquillité

Tranquillité est un jeu de stratégie coopératif jouable en 20 minutes, dans lequel vous guidez votre bateau d'île en île à la recherche d'un nouveau foyer paradisiaque.

Genre : Coopération/Cartes

Joueur.s : 1 à 5

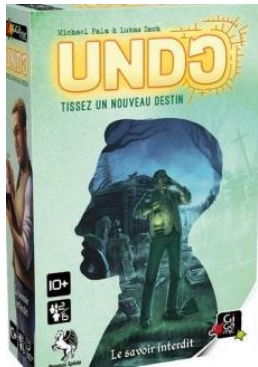


Terres de Destinées

Dans un royaume où magie et complots s'entrelacent, usez de stratégie pour accomplir votre destinée !

Genre : Enchère/Stratégie/Stop ou Encore

Joueur.s : 2 à 6



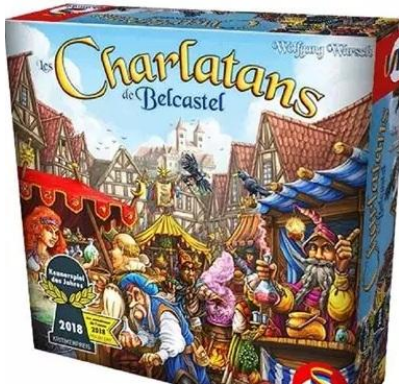
Undo

Imaginez avoir le pouvoir de voyager dans le temps pour changer le passé et empêcher de funestes événements d'avoir lieu.

Genre : Coopération/Enquête

Joueur.s : 2 à 6

Charlatans de Belcastel



Une fois par an, la ville de Belcastel organise un bazar de 9 jours... Les meilleurs guérisseurs du pays s'y réunissent pour présenter leurs remèdes et potions !

Pieds malodorants, mal du pays, hoquet, maladie de l'amour... ils ont remède à tout !

Chaque joueur tire au hasard les ingrédients de son sac jusqu'à ce qu'il soit convaincu que sa potion est prête, juste comme il faut ! Mais attention : un peu trop de ces ingrédients spéciaux et le chaudron entier pourrait exploser !

Genre : Stratégie/Placement

Joueur.s : 2 à 4

Ding ! ...une carte en moins !



Dans ce jeu de cartes, vous devez observer de près non seulement la pile de cartes, mais aussi les autres personnes à la table. Car ce qu'ils font influence les cartes que vous pouvez jouer.

Genre : Défausse/Coups bas

Joueur.s : 2 à 7

Adulte

À partir de 14 ans

Compile



Deux joueurs sélectionnent chacun trois protocoles à tester. Des concepts allant de l'obscurité à l'eau s'affrontent pour atteindre la compréhension ultime. Jouez des cartes dans les lignes de commande de vos protocoles pour franchir le seuil et vaincre votre adversaire afin de compiler.

Genre : Stratégie/Duo

Joueur.s : 2

Trou noir

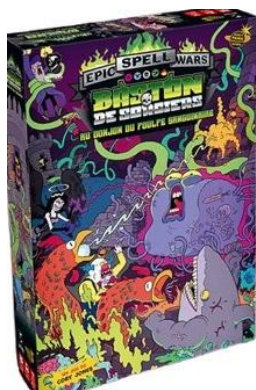


Trou Noir est bien plus qu'un simple jeu de culture générale. C'est une expérience divertissante et hors du commun, conçue pour être jouée en solo ou en équipe avec vos proches. Dans ce jeu, les participants se lancent dans un défi amusant pour déterminer qui, parmi eux, est le moins cultivé.

Genre : Ambiance/Langage

Joueur.s : 2 à 10

Epic spell war : Baston de sorciers au donjon du poulpe sanguinaire !



Dans Epic Spell Wars : Baston de Sorciers Au Donjon du Poulpe Sanguinaire, vous incarnez des mages prêts à en découdre pour éliminer vos concurrents.

Genre : Stratégie/Cartes

Joueur.s : 2 à 6



Pagan : Le destin de Roanoke

Une sorcière et un chasseur de sorcières s'affrontent dans ce jeu de cartes asymétrique pour 2 joueurs : la première cherche à compléter un puissant rituel, tandis que son adversaire mène l'enquête pour savoir sous quelle identité elle se cache.

Genre : DUO/Stratégie

Joueur.s : 2

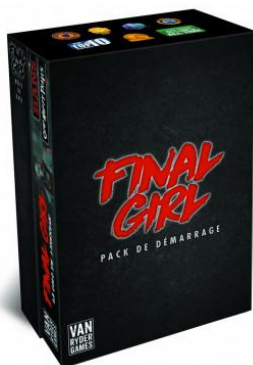


Belaad : La contrée de la plume et de l'Épée

Belaad : La Contrée de la Plume et de l'Épée est un jeu compétitif pour 2 à 6 joueurs, qui vous propose une mécanique semi-asymétrique mêlant pose d'ouvriers, programmation d'actions, gestion de ressources et bluff.

Genre : Stratégie/Bluff

Joueur.s : 2 à 6



Final Girl : Le pack de démarrage

Final Girl est un jeu solo qui met le joueur dans la peau d'une protagoniste féminine d'un film d'horreur qui doit vaincre le tueur si elle veut survivre.

Genre : SOLO/Horreur/Survie

Joueur.s : SOLO
